

Rity150



15" fanless Panel PC (POS Terminal), 400cd/m², Intel® NM10, Intel® Atom™ D2550 (1M Cache, 1.86 GHz), 2GB DDR3 SO-DIMM (max. 4GB, 1066MHz), 4x USB 2.0, 3x COM, 1x LAN, 1x VGA, 1x Mini PCIe + SIM, 1x 2,5" 320GB HDD, resistive Touch, 24V DC in 90W

System

CPU Sockel	Intel® - BGA559
CPU	Intel® - Atom®
	Intel® - Atom® N2800 (1.86GHz)
	Intel® - Atom® N2600 (1.86GHz)
	Intel® - Atom® D2550 (1.86GHz)
Chipsatz	Intel® - NM10
Arbeitsspeichertyp	DDR3 (800/1066 MHz)
max. Arbeitsspeicher in GB	4 GB
installierter Arbeitsspeicher	2 GB
Arbeitsspeicher Sockel	SO-DIMM 204-Pin
Netzwerk Chipsatz	Realtek® - Giga LAN
max. Netzwerkgeschwindigkeit	1000 Mbit
W-LAN	Optional USB WiFi 802.11b/g (Occupies One USB Port)
Festplatte	1x 2.5

Schnittstelle Rückseite

USB	4
RS 232	1
RS 232/422/485	2
PS/2	1
VGA	1
HDMI	1
Audio Out	1
RJ11	1
RJ45	1

Audio

Lautsprecher	2x 2W, 8 Ohm
--------------	--------------

Slots

mini PCI Express	1
------------------	---

Betriebsbedingungen

Breite	362 mm
--------	--------

Höhe	290 mm
------	--------

Tiefe	51 mm
-------	-------

Gewicht	6 kg
---------	------

min. Betriebstemperatur	0 °C
-------------------------	------

max. Betriebstemperatur	40 °C
-------------------------	-------

Eingangsspannung	DC 24 V
------------------	---------

Feuchtigkeit	10 ~ 95% relative humidity (non-condensing)
--------------	--

Display

Zoll	15 "
------	------

Auflösung Breite	1024
------------------	------

Auflösung Höhe	768
----------------	-----

Lumen	400 cd / m ²
-------	-------------------------

Hintergrundbeleuchtung	LED
------------------------	-----

Farben	16200000
--------	----------

Schutz in IP Rate	IP 65
-------------------	-------

Kontrast	700 : 1
----------	---------

Mounting

VESA 75	x
---------	---

Wandbefestigung	x
-----------------	---

Tischständer	x
--------------	---

Gehäuse

Model	Default Black, Optional White
-------	-------------------------------

Zubehör

ACC-RITYMSR-B0123R

MSR Kit / Magnetic Card Reader (USB MSR Modul, Mounting Kit)

ACC-RITYVFD-B2255R

Vacuum Fluorescent Display